
Bonus software

With Pa600, three “.SET” folders are supplied inside the Accessory Disc, with the whole content of the “Real Drums” and “Turkish/Arabic World” collections by Korg.

These are high quality sound sets, based on additional RAM PCM Samples. Go to www.korg.com for more information.

To load these sounds, first copy either the REALDRUM.SET or TA_WORLD.SET folder to an USB storage device, then connect the USB device to the HOST USB port of Pa600 and load the data to memory. By loading the BONUS_SW.SET folder, you can load both collections at once.

Warning: *When loading the above folders, all User data in memory are deleted. Save important data to disk, before loading the bonus software.*

Logiciel Bonus

Trois dossiers “.SET” sont fournis avec le CD Accessory de votre Pa600, avec tout le contenu des collections “Real Drums” et “Turkish/Arabic World” Korg.

Ce sont des kits de sons d'excellente qualité, basés sur des échantillons RAM PCM supplémentaires. Voir les informations détaillées en contactant notre page d'accueil www.korg.com.

Pour charger ces sonorités, copiez d'abord soit le REALDRUM.SET ou le dossier TA_WORLD.SET dans un périphérique de stockage USB, puis connectez le périphérique USB au port USB du Pa600 et chargez les données en mémoire. En chargeant le dossier BONUS_SW.SET, vous chargez les deux collections en une seule opération.

Attention : *Lorsque vous chargez ces dossiers dans la mémoire, toutes les données de l'utilisateur (User data) présentes dans la mémoire sont supprimées. Sauvegardez vos données importantes sur disquette avant de charger le logiciel Bonus.*

Kostenlose Software

Die „Accessory Disc“ enthält drei „.SET“-Ordner für das Pa600, die die gesamten Korg-Sammlungen “Real Drums” und “Turkish/Arabic World” enthalten.

Es handelt sich dabei um Sound Sets von bester Qualität, die auf den zusätzlichen RAM PCM Samples basieren. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter www.korg.com.

Um diese Sounds zu laden, kopieren Sie die SET Ordner REALDRUM.SET oder TA_WORLD.SET auf einen USB Stick. Schließen Sie nun diesen USB Stick am USB HOST Port des Pa600 an und laden die Daten in den internen Speicher. Um den Inhalt beider Ordner gleichzeitig zu laden, können Sie stattdessen den „BONUS_SW.SET“-Ordner verwenden.

Warnung: *Beim Laden der oben genannten Ordner werden alle User Daten des Speichers gelöscht. Speichern Sie daher wichtige Daten auf Diskette/Festplatte, bevor Sie die freie Software laden.*

Software in omaggio

Insieme a Pa600 vengono fornite tre cartelle “.SET” aggiuntive, situate nell'Accessory Disc, contenenti le librerie Korg “Real Drums” e “Turkish/Arabic World”.

Queste collezioni di suoni di alta qualità si basano su campioni PCM RAM. Visitate il sito www.korg.com per ulteriori informazioni su questi suoni.

Per caricare queste librerie, copiate la cartella REALDRUM.SET oppure la cartella TA_WORLD.SET in un dispositivo di memoria USB, poi collegate la memoria USB alla porta USB di Pa600 e caricate i dati. Se desiderate importare entrambe le cartelle con una sola operazione, caricate la cartella BONUS_SW.SET.

Attenzione: *Il caricamento di queste cartelle causa la cancellazione di tutti i dati utente (User) presenti nella memoria del Pa600. Salvatate quindi tutti i dati che intendete conservare prima di caricare i nuovi dati.*

Bonus software

Pa600 ofrece tres carpetas “.SET” disponibles en el Accessory Disc, que contienen las colecciones completas Korg “Real Drums” y “Turkish/Arabic World”.

Se trata de conjuntos de sonidos de alta calidad, basados en muestras adicionales RAM PCM. Visite www.korg.com para más información.

Para cargar estos sonidos, primero copie la carpeta REALDRUM.SET o TA_WORLD.SET a un dispositivo USB y después conecte dicho dispositivo USB al puerto HOST USB del Pa600, y cargue los datos en la memoria. Si carga la carpeta BONUS_SW.SET, cargará ambas colecciones a la vez.

Aviso: *Al cargar las carpetas mencionadas anteriormente, Todos los datos de Usuario serán eliminados. Guarde los datos importantes en disco, antes de cargar este Bonus Software.*